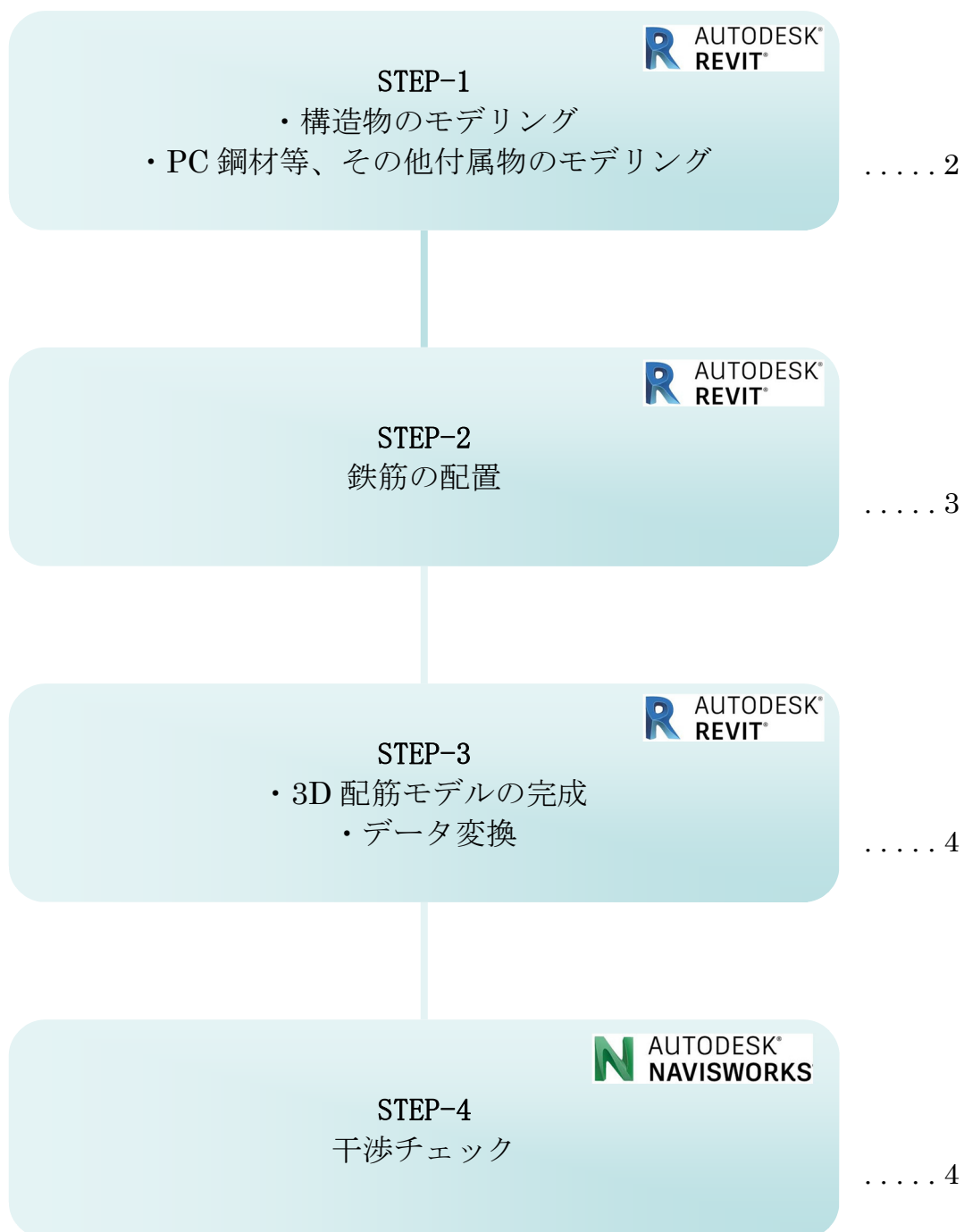


構造物の 3D モデリング

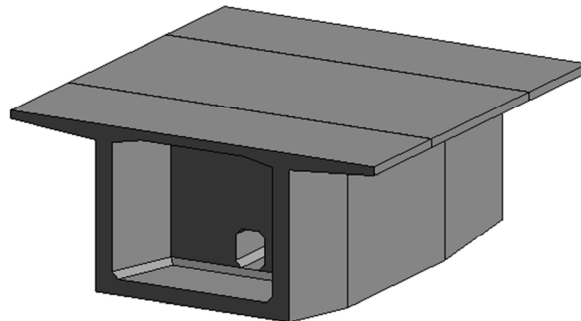
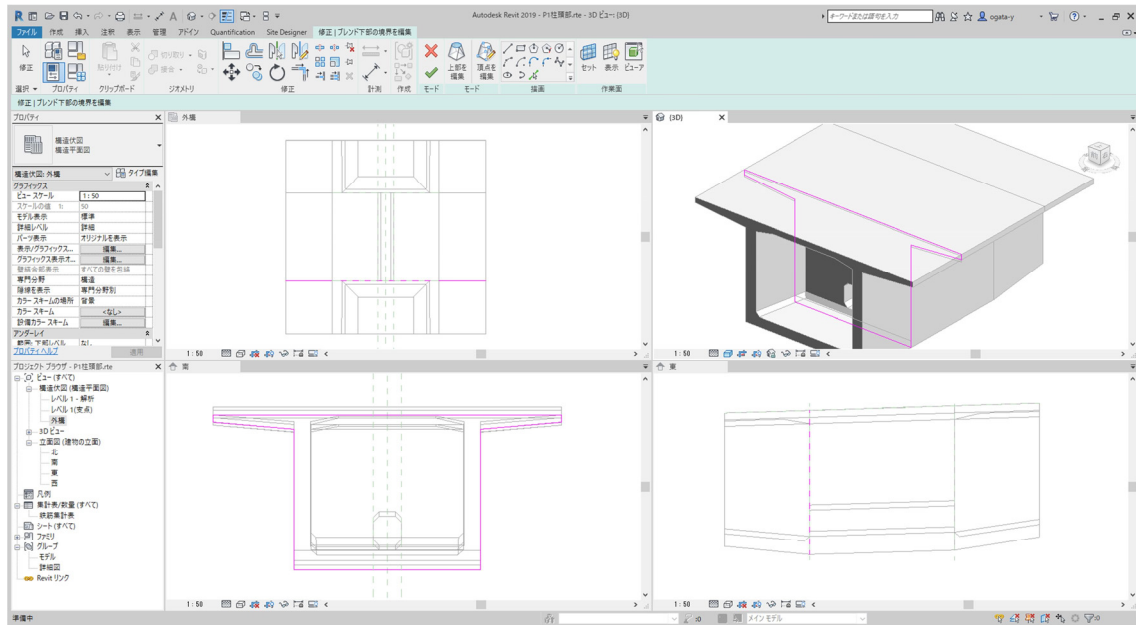
株式会社エイル

作業の流れ

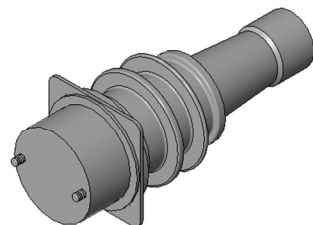


STEP-1 : モデリング

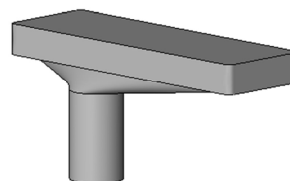
構造図などを元に構造物のモデリング (柱頭部を例に説明)



柱頭部ファミリ※



外ケーブル定着具ファミリ



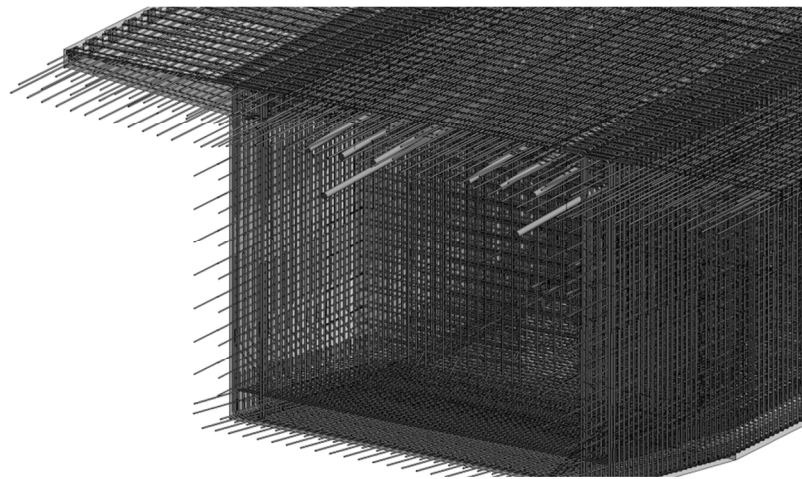
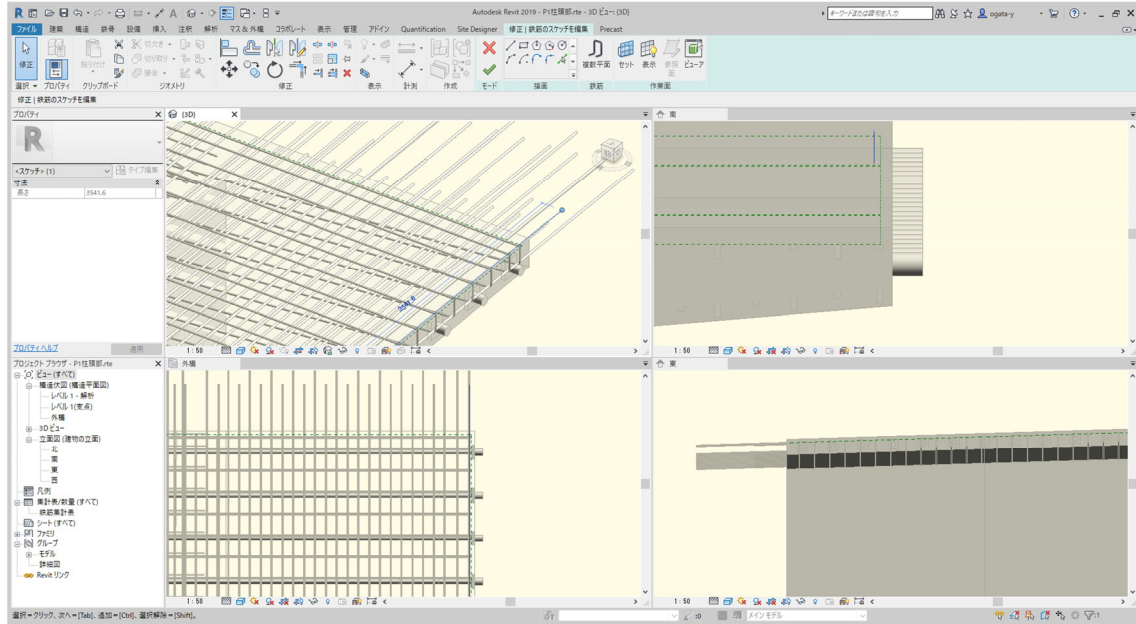
排水ますファミリ

定着具や付属物等のファミリも別ファイルで個々に作成する

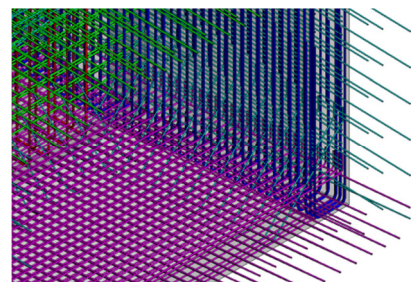
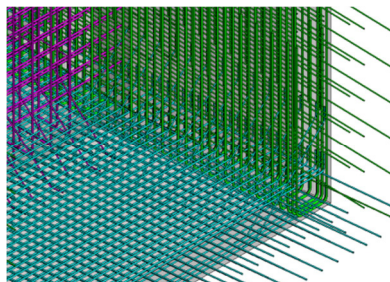
※ファミリ…Revitの構成要素。1つの部品を1つの外部ファイルとして保存できる。

STEP-2 : 鉄筋の配置

STEP1 でモデリングした構造物に鉄筋や鋼材等を配置



3D 配筋モデルの完成



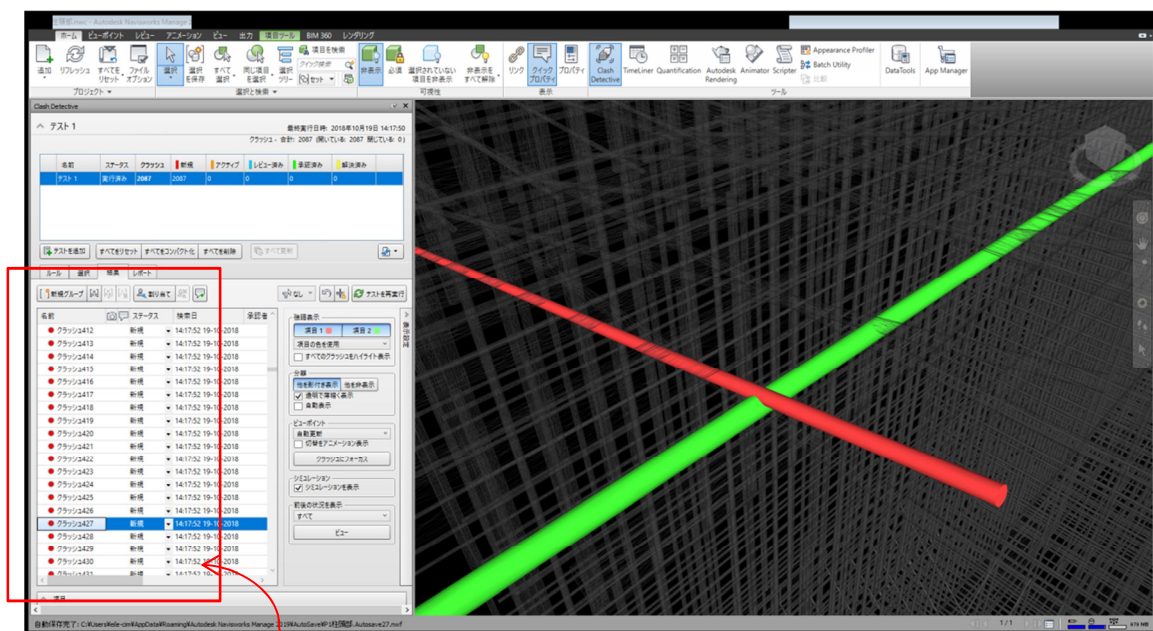
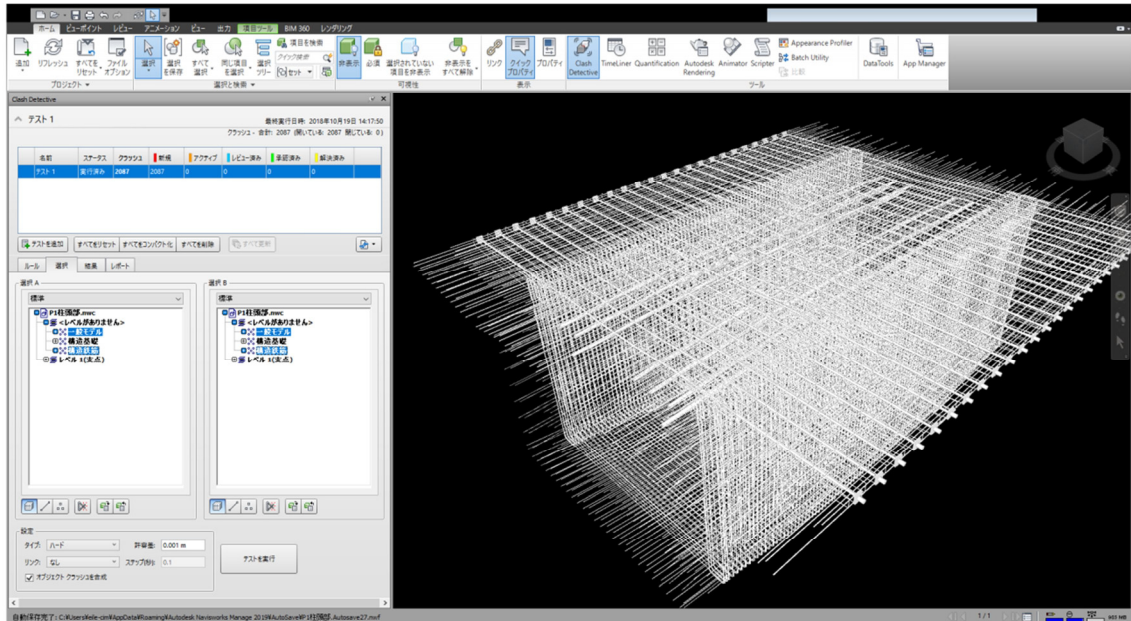
部材別や径別等、自由に着色も可能

STEP-3 : 完成

完成した 3D 配筋モデルを変換して NavisWorks に取り込む

STEP-4 : 干渉チェック

ClashDetective (干渉チェック) ツールでチェックしたい項目を選択→テストを実行



干渉している箇所がリストアップされ、選択するとその部分が表示される



株式会社エイル <http://www.eile.co.jp/>

〒169-0051 東京都新宿区西早稲田 2-21-16 高田馬場 EKK ビル 3F

TEL : 03-5292-7972 FAX : 03-5292-7974